

**VALSTYBĖS ĮMONĖS ŽEMĖS ŪKIO DUOMENŲ CENTRO
SKAITMENIZACIJOS DEPARTAMENTO
INFORMACINIŲ SISTEMŲ VYSTYMO SKYRIAUS
PROGRAMUOTOJO
PAREIGINĖ INSTRUKCIJA**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Valstybės įmonės Žemės ūkio duomenų centro (toliau – ŽŪDC, Įmonė) Skaitmenizacijos departamento (toliau – Departamentas) Informacinių sistemų vystymo skyriaus (toliau – Skyrius) programuotojo pareiginė instrukcija reglamentuoja reikalavimus, keliamus Skyriaus programuotojui, funkcijas, kurias Skyriaus programuotojas atlieka, pareigas, teises ir atsakomybę.

2. Pareigybės paskirtis – specialioji ŽŪDC veiklos sritis.

3. Programuotojas turi atitikti šiuos reikalavimus:

3.1.turėti aukštąjį arba specialųjį aukštesnįjį išsilavinimą;

3.2.mokėti valstybinę kalbą, ne žemesniu nei A1 lygiu mokėti anglų kalbą;

3.3.mokėti programuoti „C#“ arba „Java“ programavimo kalbomis;

3.4.sugebėti savarankiškai atlikti pavestą darbą;

3.5.mokėti savarankiškai analizuoti informaciją, ją kaupti, sisteminti, apibendrinti ir rengti išvadas;

3.6.išmanyti dokumentų rengimo reikalavimus, lietuvių kalbos kultūros normas;

3.7.savo veikloje vadovaujasi Lietuvos Respublikos įstatymais, Lietuvos Respublikos Vyriausybės nutarimais, Lietuvos Respublikos žemės ūkio ministro įsakymais, ES teisės aktais, ŽŪDC įstatais, ŽŪDC darbo tvarkos taisyklėmis, ŽŪDC generalinio direktoriaus įsakymais ir pavedimais, kitais ŽŪDC vidaus dokumentais, ŽŪDC taikomos integruotos vadybos sistemos (pagal ISO 9001 ir ISO 27001 standartus), Skyriaus nuostatais, pareigine instrukcija ir kitais teisės aktais, susijusiais su vykdomomis funkcijomis.

4. Programuotojas tiesiogiai pavaldus Skyriaus vadovui ir jam atsiskaito.

5. Programuotoją į pareigas skiria, iš jų atleidžia, darbo užmokestį nustato ŽŪDC generalinis direktorius Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

6. Programuotojas dalį darbo laiko skiria Žemės ūkio ir kaimo plėtros 2023-2027 metų pirmosios veiklos srities „Strateginio plano administravimas ir įgyvendinimas“ įgyvendinimui, vykdydamas funkcijas, pareigas, įgyvendindamas teises, prisiimdamas atsakomybę taip, kaip aprašyta pareiginėje instrukcijoje.

7. Kai programuotojo nėra darbo vietoje (liga, komandiruotė ar kt.), jo pavadavimą organizuoja Skyriaus vadovas vadovaudamasis ŽŪDC patvirtinta tvarka.

II SKYRIUS PAREIGOS IR FUNKCIJOS

8. Programuotojo pareigos ir funkcijos:
 - 8.1. atlikti informacinių sistemų ir jų posistemų kūrimą ir pakeitimų įgyvendinimą;
 - 8.2. atlikti sukurto programinio kodo pradinį testavimą;
 - 8.3. atlikti duomenų perkėlimą iš nebenaudojamų informacinių sistemų į naujai kuriamas informacines sistemas ar jų posistemius;
 - 8.4. dalyvauti projektuojant ir kuriant programinę įrangą;
 - 8.5. dalyvauti nustatant techninių užduočių apimtį ir prioritetus;
 - 8.6. savarankiškai vertinti gautas užduotis, ieškoti technologinių sprendimų ir juos įgyvendinti, vertinti kuriamų ir plėtojamų informacinių sistemų sandarą, teikti rekomendacijas Skyriaus vadovui;
 - 8.7. vertinti informacinių sistemų ir posistemų sąveikos galimybes;
 - 8.8. rengti ŽŪDC kuriamų ir sukurtų informacinių sistemų techninę dokumentaciją;
 - 8.9. kaupti ir sisteminti su Skyriaus veikla susijusius dokumentus;
 - 8.10. dalyvauti analizuojant ir apibendrinant surinktą informaciją;
 - 8.11. Skyriaus vadovui nuolat teikti informaciją apie atliekamus darbus;
 - 8.12. pagal kompetenciją įgyvendinti/dalyvauti įgyvendinant ŽŪDC tvarumo strategiją ir politiką;
 - 8.13. laikytis darbo saugos, gaisrinės saugos, elektros saugos reikalavimų;
 - 8.14. pagal kompetenciją vykdyti kitus su Skyriaus veikla ir/ar Skyriaus funkcijomis susijusius ŽŪDC generalinio direktoriaus, Skyriaus vadovo ir Departamento direktoriaus, suderintus su Skyriaus vadovu, pavedimus, teikti informaciją apie atliekamus darbus.