

**VALSTYBĖS ĮMONĖS ŽEMĖS ŪKIO DUOMENŲ CENTRO
SKAITMENIZACIJOS DEPARTAMENTO
INFORMACINIŲ SISTEMŲ VYSTYMO SKYRIAUS
PROGRAMINĖS ĮRANGOS ARCHITEKTO - KOMANDOS VADOVO
PAREIGINĖ INSTRUKCIJA**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Valstybės įmonės Žemės ūkio duomenų centro (toliau – ŽŪDC, Įmonė) Skaitmenizacijos departamento (toliau – Departamentas) Informacinių sistemų vystymo skyriaus (toliau – ISVS) Programinės įrangos architekto - Komandos vadovo pareiginė instrukcija reglamentuoja reikalavimus, keliamus ISVS Programinės įrangos architektui - Komandos vadovui, funkcijas, kurias ISVS Programinės įrangos architektas - Komandos vadovas atlieka, pareigas, teises ir atsakomybę.

2. Pareigybės paskirtis – specialioji ŽŪDC veiklos sritis.

3. Programinės įrangos architektas - Komandos vadovas turi atitikti šiuos reikalavimus:

- 3.1. turėti aukštąjį informacinių technologijų srities išsilavinimą;
- 3.2. mokėti valstybinę kalbą, ne žemesniu nei B2 lygiu mokėti anglų kalbą;
- 3.3. sugebėti savarankiškai atlikti pavestą darbą;
- 3.4. turėti gerų organizacinių gebėjimų;
- 3.5. gerai mokėti dirbti su saityno tarnybomis (angl. „web services“);
- 3.6. gerai mokėti dirbti su „Microsoft .NET Framework“ platforma;
- 3.7. dirbti su Oracle ir Microsoft DB;
- 3.8. versijavimo sistemų GIT ir SVN žinios;
- 3.9. sistemų konteinerizavimo technologijų išmanymas;
- 3.10. UML žinios bei atitinkamų įrankių naudojimo patirtis;
- 3.11. išmanyti keitimosi informacija metodus ir jų pritaikymą;
- 3.12. išmanyti techninės dokumentacijos įforminimo tvarką;
- 3.13. mokėti savarankiškai analizuoti informaciją, ją kaupti, sisteminti, apibendrinti ir rengti išvadas;
- 3.14. išmanyti ir savo veikloje taikyti tarptautinius informacinių technologijų, informacijos saugos standartus;
- 3.15. išmanyti dokumentų rengimo reikalavimus, lietuvių kalbos kultūros normas;
- 3.16. savo veikloje vadovaujasi Lietuvos Respublikos įstatymais, Lietuvos Respublikos Vyriausybės nutarimais, Lietuvos Respublikos žemės ūkio ministro įsakymais, ES teisės aktais, ŽŪDC įstatais, ŽŪDC darbo tvarkos taisyklėmis, ŽŪDC generalinio

direktoriaus įsakymais ir pavedimais, kitais ŽŪDC vidaus dokumentais, ŽŪDC taikomos integruotos vadybos sistemos (pagal ISO 9001 ir ISO 27001 standartus), Skyriaus nuostatais, pareigine instrukcija ir kitais teisės aktais, susijusiais su vykdomomis funkcijomis.

4. Programinės įrangos architektas - Komandos vadovas tiesiogiai pavaldus Skyriaus vadovui ir jam atsiskaito.

5. Programinės įrangos architektą - Komandos vadovą į pareigas skiria, iš jų atleidžia, darbo užmokestį nustato ŽŪDC generalinis direktorius Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

6. Programinės įrangos architektas - Komandos vadovas dalį darbo laiko skiria Žemės ūkio ir kaimo plėtros 2023-2027 metų pirmosios veiklos srities „Strateginio plano administravimas ir įgyvendinimas“ įgyvendinimui, vykdydamas funkcijas, pareigas, įgyvendindamas teises, prisiimdamas atsakomybę taip, kaip aprašyta pareiginėje instrukcijoje.

7. Kai Programinės įrangos architektas - Komandos vadovas nėra darbo vietoje (liga, komandiruotė ar kt.), jo pavadavimą organizuoja Skyriaus vadovas vadovaudamasis ŽŪDC patvirtinta tvarka.

II SKYRIUS PAREIGOS IR FUNKCIJOS

8. Programinės įrangos architekto – Komandos vadovo pareigos ir funkcijos:

8.1. vadovaujantis aktualiais informacinių sistemų, registrų ir duomenų bazių pakeitimų valdymo, projektų valdymo ir informacinių sistemų, registrų ir duomenų bazių testavimo ir diegimo procedūrų aprašų reikalavimais, skirti komandos darbuotojams užduotis ir sekti šių užduočių atlikimo eigą;

8.2.8.3. analizuoti ir kontroliuoti komandos darbuotojų darbo ir užduočių įvykdymo efektyvumą, kokybę;

8.3. analizuoti informacinių sistemų ir posistemų esamą ir pageidaujamą būseną, numatyti technologines priemones ir komponentus pageidaujamai būsenai pasiekti ir analizės rezultatus teikti Skyriaus vadovui;

8.4. analizuoti programavimo darbų pakartotinio panaudojimo galimybes, siekti kuriamo funkcionalumo išskyrimo į daugkartinio naudojimo komponentus ir teikti Skyriaus vadovui pasiūlymus dėl daugkartinio naudojimo komponentų kūrimo ir diegimo, konsultuoti Skyriaus vadovą dėl daugkartinio šių komponentų naudojimo;

8.5. suderinti ir užtikrinti informacinių sistemų ir posistemų sąveikos galimybes;

8.6. nustatyti programavimo, modulių testavimo ir programinio kodo dokumentacijos, versijų valdymo reikalavimus;

8.7. dalyvauti nustatant techninių užduočių apimtį ir prioritetus;

8.8. atlikti informacinių sistemų ir jų posistemų kūrimą ir pakeitimų įgyvendinimą;

8.9. atlikti sukurto programinio kodo pradinį testavimą;

8.10. atlikti duomenų perkėlimą iš nebenaudojamų informacinių sistemų į naujai kuriamas informacines sistemas ar jų posistemas;

8.11. išmanyti ŽŪDC kuriamus ir palaikomus registrus ir informacines sistemas, suprasti ŽŪDC darbo pobūdį, dokumentacijos rūšis ir jų valdymą;

8.12. atlikti naujų technologijų paiešką, palyginamąją analizę, funkcionalumo ir greitaveikos bandymus, pritaikymo ŽŪDC galimybių analizę ir analizės rezultatus teikti Skyriaus vadovui;

8.13. dalyvauti projektuojant, kuriant ir diegiant programinę įrangą;

8.14. rengti ŽŪDC kuriamų ir sukurtų informacinių sistemų techninę dokumentaciją;

8.15. siekti efektyvaus bendradarbiavimo su kitais Skyriaus darbuotojais;

8.16. išmanyti ŽŪDC struktūrą, darbo organizavimo ir valdymo ypatumus;

8.17. Skyriaus vadovui nuolat teikti informaciją apie atliekamus darbus;

8.18. Skyriaus vadovui teikti rekomendacijas ir įžvalgas apie atliekamus darbus;

8.19. kaupti ir sisteminti su Skyriaus veikla susijusius dokumentus;

8.20. pagal kompetenciją įgyvendinti/dalyvauti įgyvendinant ŽŪDC tvarumo strategiją ir politiką;

8.21. laikytis darbo saugos, gaisrinės saugos, elektros saugos reikalavimų;

8.22. pagal kompetenciją vykdyti kitus su Skyriaus veikla ir/ar Skyriaus funkcijomis susijusius ŽŪDC generalinio direktoriaus, Skyriaus vadovo ir Departamento direktoriaus, suderintus su Skyriaus vadovu, pavedimus, teikti informaciją apie atliekamus darbus.